

## Wasserkocher

### Aufgabenstellung

Der unten abgebildete Wasserkocher ist zu modellieren. Die Maße sind unter Berücksichtigung der Bilder und virtuellen Welten selbst zu wählen.

### Lehrziele

—

### Didakt. Hinweise

—

### Bildungsbereiche

Produktdesign (Kreativität und Gestaltung)

### Notw. Vorwissen

Grundkenntnisse des verwendeten 3D-CAD-Systems (Grundkörper, Raumtransformationen, Boole'sche Operationen)

### Dateien

- CAD-Dateien: WASSERKOCHER.PRO, ~5752264.dat (GAM)
- Bilddateien: wasserkocher.jpg
- Virtuelle Welten: wasserkocher.wrl

