

## Spielwürfel und Würfelbecher

### Aufgabenstellung

Ein Spielwürfel und ein Würfelbecher sind zu modellieren, und die Objekte sind mit Materialien zu belegen und zu beleuchten.

---

### Lehrziele

Erkennen geometrischer Strukturen;  
modellieren mit einem 3D-CAD-Paket

---

### Didakt. Hinweise

In der unteren Abbildung tragen die Seitenflächen des Würfels Ziffern. Diese kann man durch Extrusion der Beschriftung erhalten.

---

### Bildungsbereiche

Design

---

### Notw. Vorwissen

Grundkenntnisse des verwendeten 3D-CAD-Systems  
(Grundformen, Raumtransformationen, Boole'sche Operationen).

---

### Dateien

- CAD-Dateien: wuerfel.dgn (MicroStation)
- Bilddateien: wuerfel.jpg
- Virtuelle Welten: wuerfel.wrl (mit Bilddateien für die Texturen)

