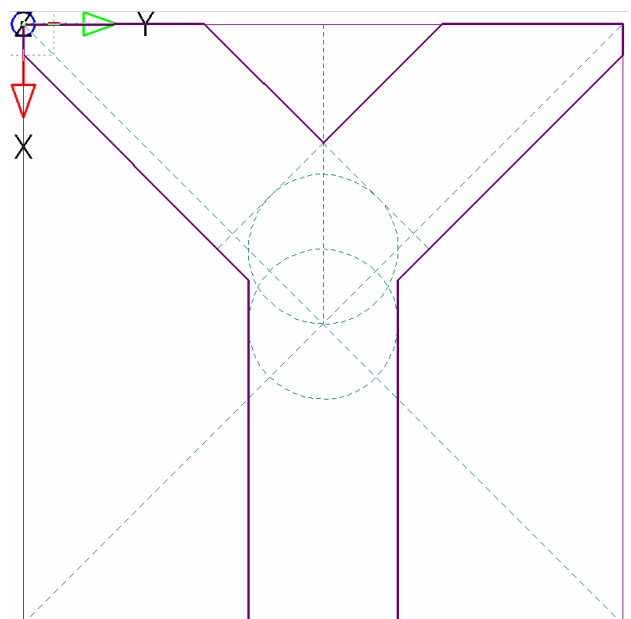
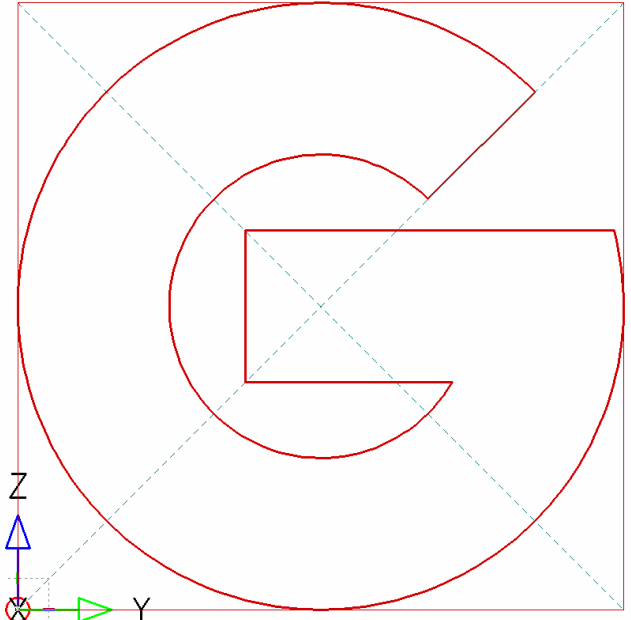
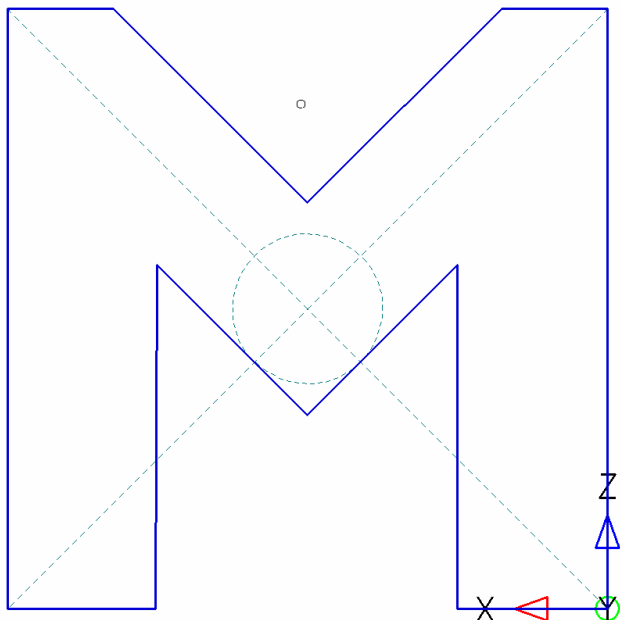
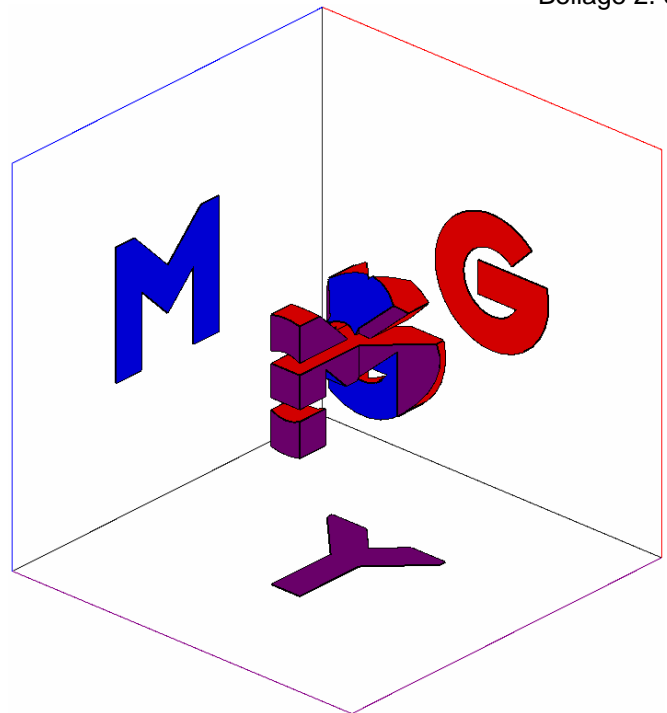


3D-Buchstabe

Konstruiere einen Körper, der in den drei Hauptansichten im Wesentlichen aussieht wie die Buchstaben G, Y, M.

Die Buchstaben sind nicht beliebig wählbar, sondern sollen nach den unten angeführten Richtlinien entworfen werden.



Alle Buchstaben haben in einem 8x8-Quadrat Platz. Die „Strichstärke“ ist jeweils 2.

Aus den eingezeichneten Hilfslinien (Strecken, Kreise) kann man die Lage der Begrenzungslinien erkennen, wobei zwischen einzelnen Linien jeweils 90° bzw. 45° auftreten.