

Anleitungen für GeoGebra



<-- Links ist ein einfaches **Piktogramm** zum Thema **"Fluchtweg"** abgebildet.

Erstelle mit GeoGebra ein oder mehrere Piktogramme.
Beispiele dazu findest du unterhalb oder im Internet.

GeoGebra kannst du starten, wenn du in der Bibliothek auf einen entsprechenden Link klickst. Du kannst in GeoGebra verschiedene geometrische Objekte/Werkzeuge verwenden und sie (nach Rechtsklick) umgestalten. Beispiele für Werkzeuge:

| Einfache Werkzeuge | Konstruieren |
|--|---|
| Bewege Punkt Strecke Gerade Vieleck Kreis mit Mittelpunkt | Mittelpunkt Senkrechte Gerade Mittelsenkrecht Parallele Gerade Winkelhalbierende Tangenten |

| Vielecke | Transformationen |
|---|---|
| Vieleck Regelmäßiges Vieleck | Verschiebe um Vektor Drehe um Punkt Spiegle an Gerade Spiegle an Punkt |

Beim obigen Beispiel **„Fluchtweg“** kannst du zB das grüne Quadrat mittels **„Regelmäßiges Vieleck“** erstellen, die Farbe auf grün umstellen usw. Damit die Eckpunkte des Quadrates nicht angezeigt werden, gibt es 2 Möglichkeiten. Schalte zum wichtigsten Werkzeug („Bewege“) um, wähle einen Punkt aus und nimm nach Rechtsklick/Einstellungen das Häkchen bei „Objekt anzeigen“ weg. Schneller geht es, wenn du durch das Algebra-Fenster einblendest und dort „unnötige Objekte“ ausblendest.

Speichere die GeoGebra-Datei.

Klicke dazu auf und wähle dann **Herunterladen als**. Du kannst dein Werk als GeoGebra Datei (.ggb) oder auch als Bild herunterladen, also speichern. Die GeoGebra Datei kannst du später noch verändern, ein Bild nicht. Bitte immer darauf achten, dass du in den richtigen Ordner speicherst (zB einen Ordner GZ vorher anlegen).

Beispiele für weitere Piktogramme:

